

Des jeux coopératifs

Voici quelques jeux qui promeuvent la coopération, l'entraide et la solidarité plutôt que la compétition, pour les enfants à partir de 7 ans.

Pour tout bagage

De 3 à 10 joueurs. Matériel : de quoi écrire pour chaque joueur. Un moyen amusant de mieux découvrir la personnalité de chacun.

Un joueur sort, les autres forment un cercle. Ils choisissent un personnage connu de tous (quelqu'un du groupe ou un homme célèbre). Chaque joueur doit noter sur son papier un objet que le personnage choisi pourrait emmener dans ses bagages s'il partait sur une île déserte. On appelle ensuite le joueur mis momentanément à l'écart. Chacun lit à son tour l'objet qu'il a choisi, et le joueur doit utiliser ces indices pour retrouver le personnage en question. Il n'est pas en position de celui qui ne sait rien sur ce que tous les autres savent, mais de celui qui va faire preuve de son sens de la déduction à partir d'éléments fournis par le groupe.

Miraculé

De 4 à 20 joueurs. Matériel : une balle. Un jeu de solidarité dans lequel un enfant peut sauver un autre de l'élimination.

Les joueurs forment un cercle. Les joueurs se lancent la balle, celui qui la rate doit prendre pendant deux minutes une position définie à l'avance. Mais n'importe quel autre joueur peut sauver un camarade en difficulté en criant son prénom. Les différentes positions à prendre en cas de passe manquée doivent être expliquées par l'animateur à l'avance :

Première balle non rattrapée : lever le bras gauche. Deuxième : lever la jambe droite. Troisième : se mettre à genoux.

Quatrième : s'asseoir avec une main sur la tête...

La chenille

De 5 à 20 joueurs. Matériel : des foulards. Les joueurs se regroupent par groupes de 5 à 6 individus et se placent en file indienne. Les équipes se mettent dans différents coins de la pièce ou de l'espace délimité. Chacun pose les mains sur les épaules de celui qui le précède. Ceux qui sont en tête ont les yeux bandés. Les joueurs qui sont en queue doivent faire progresser la chenille en donnant des ordres silencieux ! Petites tapes sur la tête : en avant ; sur le dos : en arrière ; une seule tape sur la tête : stop ; une tape sur l'épaule (gauche ou droite) : direction à prendre. Ce geste est transmis par chaque joueur à celui qui le précède, jusqu'à ce que l'ordre parvienne à la tête de la chenille. C'est un petit jeu très instructif qui permet aux enfants de découvrir leurs capacités à communiquer autrement que par la parole.

Transmission réussie

De 4 à 10 joueurs. Matériel : crayons et papier, des images préparées. Un jeu pour découvrir la difficulté que nous avons parfois à nous comprendre.

L'animateur aura préparé, sur des petites fiches, des images composées de trois formes géométriques accolées et coloriées.

Les joueurs se mettent par équipe de deux assis de chaque côté d'une table. Un carton à la verticale sépare les deux joueurs pour qu'ils puissent s'entendre mais ne se voient pas. L'un des joueurs pose devant lui sa fiche, l'autre a du papier et des crayons. Le premier joueur devra décrire la fiche, la disposition des formes géométriques, à son camarade qui devra la reconstituer. Puis, on intervertit les rôles avec une nouvelle image.

Michel Repeire